



SPELLEN TEN BEHOEVE VAN CWO THEORIE

Steven en Dennis
vrijdagzeeverkenners@gmail.com

Stuurboord-bakboord-Bur spel

De banken/tafels/stoelen/touwen/pio-palen worden op het grasveld neer gelegd om een boot na te bootsen.

Het spel lijkt op het Stuurboord-bakboord-boeg-hek-renspel dat de welpen vaak spelen. Alleen nu hebben we ook een hoge en lage wal.

Er wordt eerst uitgelegd wat bakboord en stuurboord is. Daarna wordt uitgelegd wat hoger- en lagerwal is. Ook de loef- en lijzijde worden meegenomen.

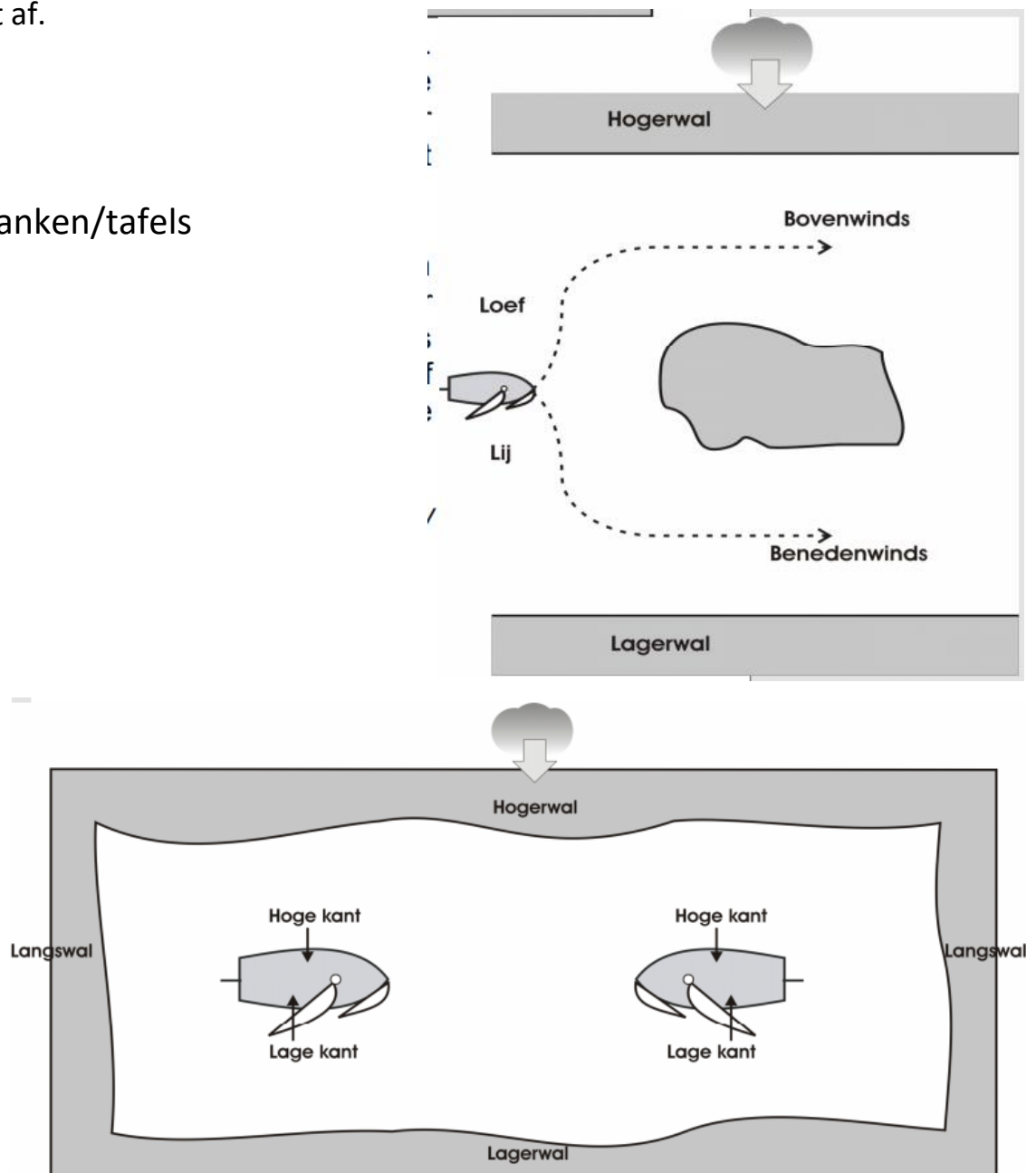
Naast de spelleider staat de hulp-leiding die de windrichting aangeeft door met zijn vinger te wijzen.

De spelleider roept waar de kinderen heen moeten, keuze uit een van de uitgelegde plekken.

Wanneer iedereen het doorheeft wordt het een afval race: de laatste die aankomt valt af.

Benodigd:

Piopalen/banken/tafels



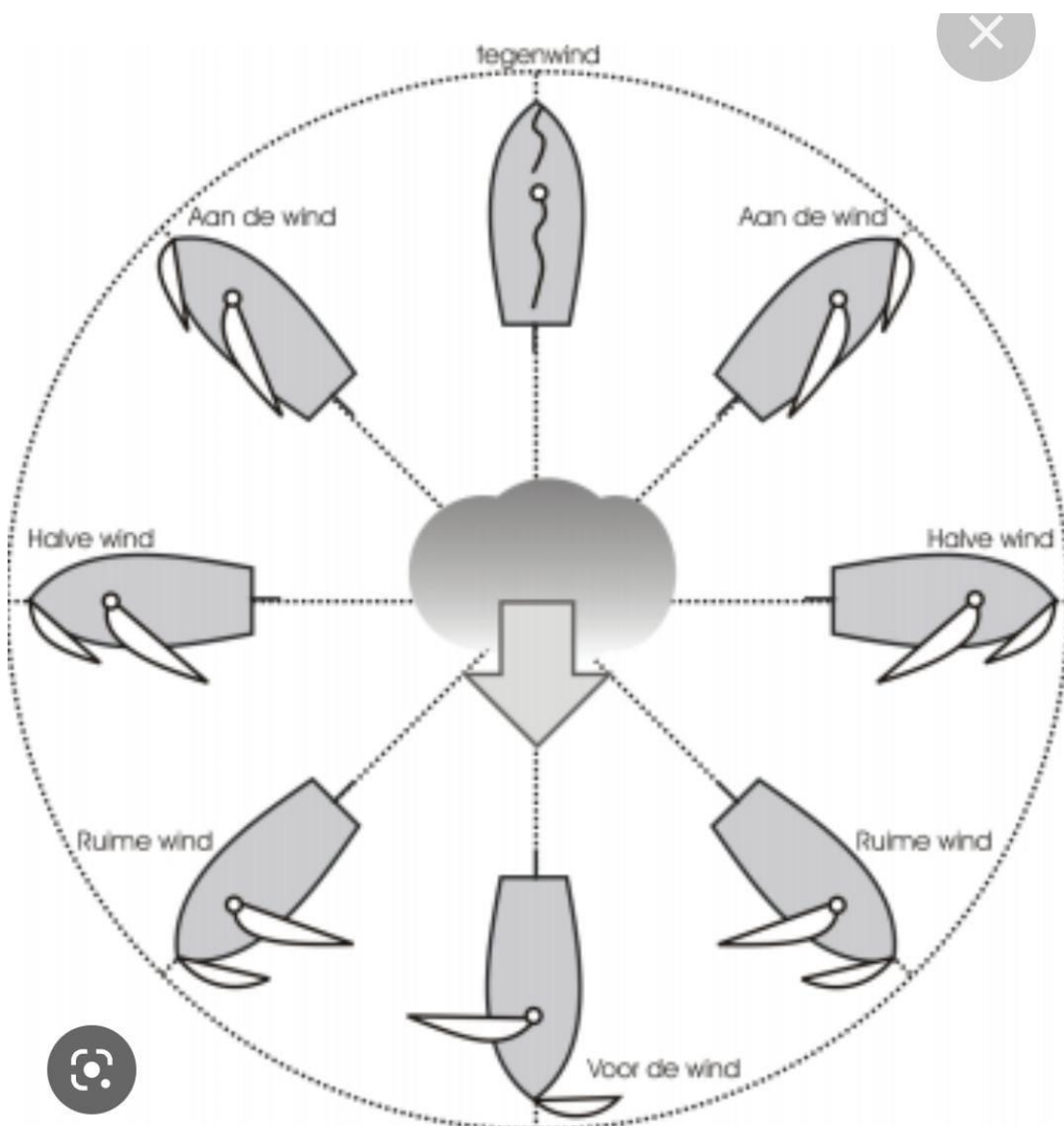
Windkoersen

In groepjes ga je lopen over het land, het liefst op een plek waar een beetje wind is. Er wordt uitgelegd hoe de windkoersen werken.

Vervolgens loop je een rondje en houdt je een aantal keer halt.

Wanneer je met z'n allen dezelfde kant op staat overleg je waar de wind vandaan komt en welke koers je "loopt" t.o.v. de wind.

Je kan ook direct oploeven en afvallen meepakken.



Voorrangregels

We hebben een kaartenspel met bootjes om situaties te maken en een stapel met voorrangsregels. Dit spel wordt gespeeld in groepjes van 4-7 kinderen. Ieder kind krijgt 3 voorrangsregels. In het midden van de tafel worden 3 á 4 situaties geschetst. Ieder kind mag even wat tijd nemen om voor zichzelf op te nemen welke van zijn eigen regels daarvan op toepassing zijn op de situaties op tafel.

Bouwen van situaties vereist enkele creativiteit. In onderstaande link zijn enkele voorbeelden, maar je kan er nog duizenden vinden als je Googlet:

https://katwijksezeeverkenners.nl/wp-content/uploads/2015/07/Flash-cards_BPR.pdf

Het spel kan je bij Steven en Dennis opvragen, of mocht het kwijt zijn (wat natuurlijk nooit gebeurd bij de Mercury groep) Hieronder de kaartjes om het nogmaals af te drukken